

SpinetiX HMP130



Der Weltweit kleinste
Hyper-Media-Player

Entworfen
für Fusion



Übersicht

Der HMP130™ ist die einzigartige Alternative zu herkömmlichen PC-basierten Lösungen im Digital-Signage-Bereich und ermöglicht eine einfache und kostengünstige Implementierung für eine breite Anwendungspalette, wie z.B. Gastgewerbe, Kaufhäuser etc. Konzipiert wurde der HMP130 für die SpinetiX® Fusion-Software, welche eine neue und vereinfachte Möglichkeit bietet, um mittels einem beliebigen Web-Browser Inhalte hochzuladen, Playlists zu erstellen, Vorlagen auszuwählen und Programme zu planen.

Klein & robust

Der HMP130 besticht durch seine erstaunlich kompakte Grösse, sodass man ihn sehr gut verbergen kann. Da keine beweglichen Hardwareteile verbaut wurden und der HMP130 lüfterlos ist, ist er besonders robust und gut geeignet für schwierige Umgebungen.

Zeitsynchron

Alle HMP130 Geräte im Netzwerk sind zeitsynchronisiert und arbeiten nahtlos zusammen. Videowände jeglicher Grösse können mit Leichtigkeit erstellt und verwaltet werden.

Offene Protokolle und Formate

Die Digital-Signage-Lösung von SpinetiX basiert auf offenen Protokollen und Formaten. Das Ergebnis ist eine vereinfachte und kostengünstige Integration mit Standard-Web-basierten Fähigkeiten und frei verfügbaren Technologien.

Umweltfreundlich

Die Leistungsaufnahme eines HMP130 in Betrieb ist nur 3W. Das ist 33x weniger als ein Digital-Signage-PC, der rund 100W benötigt!

Unabhängig und ohne Server

Der HMP130 benötigt keinen zentralen Server. Mit SpinetiX werden Sie keine teuren und wiederkehrenden Abo- oder Lizenzgebühren entrichten müssen.

Hauptvorteile

- Fusion-Software inklusive für On-the-fly-Inhaltserstellung
- Horizontale und vertikale Anwendungen
- Videowände und interaktive Touchanwendungen
- Zeitsynchrone Generierung von Inhalten
- Offene Plattform für Integration
- Pull-Modus für einen reibungslosen Betrieb über NAT-Router und Firewall
- Digitale & analoge Video- und Audio-Anschlüsse
- Interner Speicher & verschiedene USB Erweiterungsmöglichkeiten
- RS232-Schnittstelle für I/O: Monitor, GPS, RFID
- Sehr geringer Stromverbrauch
- Geeignet für raue Umgebungen
- Kostengünstig, keine teuren wiederkehrenden Abo- oder Lizenzgebühren
- SPAREN SIE ZEIT UND GELD
- LEBENSLANGE GARANTIE

Technische Daten

Bildschirm Kompatibilität

Seitenverhältnis	16:9, 16:10, 4:3, benutzerdefiniert (horizontal & vertikal)
Video-Signale	50/60 Hz: 720p (1280x720), XGA (1024x768), WSVGA (1024x640), WVGA (768x480), 576p (720x576), 480p (720x480), SVGA (800x600), VGA (640x480) 24/25 Hz: 1080p (1920x1080, nur semistatischen Inhalt) Benutzerdefinierte Video modi (75 MHz max.)
Video-Anschlüsse	HDMI (inkl. Digital Audio), DVI über Adapter, VGA (HD-DB15-Stecker). HDMI- und VGA gleichzeitig verwendbar

Media Format

Spezifikation	SVG Tiny 1.2+ (Scalable Vector Graphics)
Media Synchronisation	SMIL 3.0 (Synchronized Multimedia Integration Language)
Unterstützte Bildformate	JPEG, PNG, GIF, SVG
Unterstützte Video-Codices	Bis zu 720p Auflösung: MPEG-4 ASP, MPEG-2 Bis zu SD Auflösung: MPEG-1, H.264, MJPEG, Microsoft VC-1 (Windows Media Video 9)
Unterstützte Audio-Codices	MPEG audio layer 1/2/3 (MP3), ITU G.711, G.726, PCM, Microsoft WMA, AAC
Media Container-Formate	AVI, WMV/WMA, VOB, AIFF, WAV, MP4, MOV (Quicktime)
Streaming Media-Protokoll	MMS, RTSP, RTP, SDP, HTTP; Uni- & multicast
HMD Import-Filter	Flash 10, Microsoft PowerPoint, BMP, TIFF, XPM, WBMP, PNM bitmaps
Skriptsprachen	JavaScript / ECMAScript, PHP 5.2
Ablaufplanung	iCalendar (RFC2445)

Grafische Effekte

Spezifikation	SVG Tiny 1.2+
Vektor Grundelemente	Rechtecke, Polygone, Pfade mit Linien, elliptische Bögen und Bezierkurven, Textbereiche, lineare und radiale Farbverläufe
Int. Textunterstützung	Unicode-Standard kompatibel mit bidirektionalen Text
Schriftarten	TrueType und OpenType
Animations Fähigkeiten	Farbe, Farbverläufe, Transparenz, Lautstärke, Bewegung entlang eines Pfades, Skalierung, Drehung, Ausschnitt
Animations Modi	Diskrete, lineare, temporeiche und Spline-Interpolation

Spezialisierte Anwendungen

Kiosk-Anwendungen	Berührungsbildschirm, Tastatur/Joystick/Gamepads/Maus, HID I/O-Geräte über USB 2.0 oder benutzerdefinierte serielle Schnittstelle, mit Berührungsbildschirmkalibrierung
Ereignis Verwaltung	Echtzeit-Ereignis-Verwaltung für die Auslösung inhaltlicher Änderungen auf Anfrage
Zeit synchronisiert	Unbeschränkte, auf millisek. genaue Videowandssysteme
Streaming	Video/Audio-Streaming-Fähigkeit (auch Live-TV-Streamer)

Netzwerk

Konnektivität	Ethernet 10/100 Mbit / s (RJ-45), IEEE 802.3u, 802.3x, 3G-Konnektivität über USB-Modem-Stick
Protokolle	DHCP oder feste IP Adresse; IPv4, IPv6; Zero-Config
Fern-Konfiguration	HTTP Konfigurationsserver, RPC (push und pull mode), Passwort geschützt
Informations Verwaltung	WebDAV-Server, Passwort geschützt
Weitere Protokolle	SNMPv1/v2c, IGMPv2/v3, NTP, Zeroconf, Bonjour
Inhalts Aktualisierung	Pull-Modus, Push-Modus, Server-basierter Modus

Speicherung

Interner Speicher	4GB Flash-Laufwerk
Externer Speicher	Flash-Laufwerke und Festplatten über USB 2.0 Port

Physische Spezifikationen

Größe	105(B) x 26(H) x 83(T) mm
Gewicht	190g
Externe Stromversorgung	Eingang: 100-240V 50-60Hz Ausgang: 5V DC 3.0A max.
Stromverbrauch	3W typ.
Betriebstemperatur	0-40°C (10-90% RH)
Lagertemperatur	-25-45°C (10-90% RH)
Echtzeituhr	Min. Genauigkeit 1 min./Monat, Batterie Backup
Serial	RS232, bis zu 115200 Baud, Mini-Klinke 3,5 mm
Analoger Audioausgang	Line-Pegel, Stereo Mini-Klinke 3,5 mm

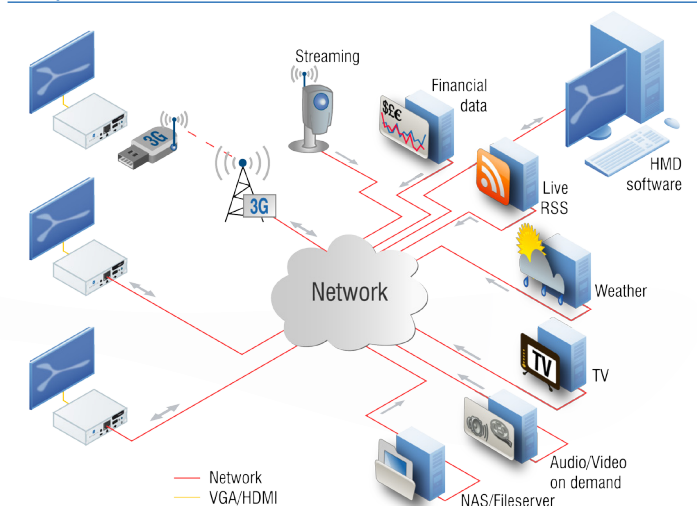
Garantie

Umfang	Lebenslange Garantie (Die "Allgemeinen Geschäftsbedingungen" finden Sie unter www.spinetix.com)
--------	--

Vorder- und Rückansicht



Beispiel Architektur



Kontakt

SpinetiX AG
Sonnenbergstrasse 9
CH-6052 Hergiswil
Switzerland



www.spinetix.com
info@spinetix.com